

★ રોલર સ્કેટીંગ ★

સ્પેશિયલ ઓલિમ્પિક્સ રોલર સ્કેટીંગની બધી જ સ્પર્ધાઓમાં ઓફિશિયલ સ્પે. ઓલિ.ના નિયમોનો અમલ થશે. ઈન્ટરનેશનલ સ્પોર્ટ્સ પ્રોગ્રામ માટે સ્પે. ઓલિમ્પિક્સમાં આ નિયમોની રચના ફેડરેશન ઈન્ટરનેશનલ રોલર સ્કેટીંગ (FIRS) અને નેશનલ ગવર્નીંગ બોડી (NGB) ને આધારે કરી છે. જો FIRS અથવા NGGB ના નિયમો અને સ્પે.ઓલિ. સ્પોર્ટ્સના રુલ્સ વચ્ચે વિરોધાભાસ અથવા અસંગતિ (કોન્ફ્લિક્ટ) હોય તો તેવા સમયે ઓફિશિયલ સ્પે. ઓલિ. સ્પોર્ટ્સ રુલ્સનો અમલ કરવો.

વિભાગ-એ ઓફિશિયલ ઈવેન્ટ

૧. લેવલ I સ્કુલ ફીગર્સ
૨. લેવલ II સ્કુલ ફીગર્સ
૩. લેવલ III સ્કુલ ફીગર્સ
૪. લેવલ IV સ્કુલ ફીગર્સ
૫. લેવલ I ફી સ્ટાઈલ સીંગલ્સ
૬. લેવલ II ફી સ્ટાઈલ સિંગલ્સ
૭. લેવલ III ફી સ્ટાઈલ સિંગલ્સ
૮. લેવલ IV ફી સ્ટાઈલ સિંગલ્સ
૯. લેવલ I ડાન્સ સોલો એન્ડ ટીમ
૧૦. લેવલ II ડાન્સ સોલો એન્ડ ટીમ
૧૧. લેવલ III ડાન્સ સોલો એન્ડ ટીમ
૧૨. લેવલ IV ડાન્સ સોલો એન્ડ ટીમ
૧૩. લેવલ II ડાન્સ યુનિફાઈડ સ્પોર્ટ્સ ટીમ
૧૪. લેવલ III ડાન્સ યુનિફાઈડ સ્પોર્ટ્સ ટીમ
૧૫. લેવલ IV ડાન્સ યુનિફાઈડ સ્પોર્ટ્સ ટીમ
૧૬. લેવલ I ફી સ્ટાઈલ Pairs (જોડી)
૧૭. લેવલ II ફી સ્ટાઈલ Pairs (જોડી)
૧૮. લેવલ I ફી સ્ટાઈલ યુનિફાઈડ સ્પોર્ટ્સ પેઈરસ (Pairs)
૧૯. લેવલ II ફી સ્ટાઈલ યુનિફાઈડ સ્પોર્ટ્સ પેઈરસ (Pairs)

સ્પીડ કોમ્પિટિશન

૨૦. ૩૦ મીટર સ્લેલોમ
૨૧. ૧૦૦ મીટર રેસ ધ ટ્રેક
૨૨. ૩૦૦ મીટર રેસ ધ ટ્રેક
૨૩. ૫૦૦ મીટર રેસ ધ ટ્રેક
૨૪. ૧૦૦૦ મીટર રેસ ધ ટ્રેક
૨૫. ૨ x ૧૦૦ રીલે રી
૨૬. ૨ x ૧૦૦ મીટર યુનિફાઈડ સ્પોર્ટસ રીલે
૨૭. ૨ x ૨૦૦ રીલે રેસ
૨૮. ૨ x ૨૦૦ મીટર યુનિફાઈડ સ્પોર્ટસ રીલે
૨૯. ૪ x ૧૦૦ રીલે રેસ
૩૦. ૪ x ૧૦૦ મીટર યુનિફાઈડ સ્પોર્ટસ રીલે.

ફીલ્ડ કોમ્પિટિશન

૩૧. ૧૫ મીટર બોલ ડ્રીબલ
૩૨. શોટ રાઉન્ડ ધ ગોલ
૩૩. ટીમ રમત- ૫-એ સાઈડ
૩૪. યુનિફાઈડ સ્પોર્ટસ કોમ્પિટિશન, ૫-એ સાઈડ

વિભાગ-બી ફેસેલિટીસ

(૧) આર્ટીસ્ટીક ઈવેન્ટ્સ :-

- ❖ આઈડિયલ કોમ્પિટેટીવ સરફેસ લંબચોરસ અને ઓછામાં ઓછી ૨૦ મીટર પહોળી (65' 7.5") x ૫૦ મીટર લંબાઈ (64' 5") ની લાકડાની બનેલી અથવા ટાઈલ્સની અથવા સ્મૂથ સીમેન્ટની બનેલી હોવી જોઈએ. કોમ્પિટેટીવ ઈવેન્ટ્સ સ્મોલ સરફેસ પર પણ કરાવી શકાય.
- ❖ સિંગલ્સ અને ડાન્સ કોમ્પિટિશન માટે સાઉન્ડ સિસ્ટમ જરૂરી છે સિંગલ્સ માટે કેસેટ ટેપ રેકોર્ડરની જરૂર પડે અને ડાન્સ માટે સ્પર્ધા આયોજક (મીટ ડીરેક્ટર) રેકોર્ડર્સ, કેસેટ અથવા ઈન્સ્ટ્રુમેન્ટલ ઓરગન મ્યુઝિકની પસંદગી કરી શકે.

(૨) સ્પીડ ઈવેન્ટસ

❖ ઓફીસ્યલ ચેમ્પિયનશીપમાં ૧૦૦ મીટર ટ્રેકનો ઉપયોગ કરવો.

❖ ૧૦૦ મીટર ટ્રેક સ્ટાન્ડર્ડ ગણાય પણ ૫૦ મીટર થી ૧૦૦ મીટર સુધીની કોઈપણ સાઈઝનો ઉપયોગ કરી શકાય. જ્યારે Next લેવલની કોમ્પિટિશનના પ્લેસમેન્ટ માટે રેકોર્ડ્સ ટાઈમ નો ઉપયોગ ન કરવાનો હોય ત્યારે મીટ ડીરેક્ટર (અંતરને) ડીસ્ટન્સને મોડીફાઈ કરી શકે. (i.e. ૯૦ મીટર ટ્રેક, ઈન્ડીવીજ્યુઅલ ૧૦૦, ૩૦૦ અને ૫૦૦ મીટરને બદલે ૯૦ મી, ૨૭૦ મી અને ૪૫૦ મીટર દોડશે) ૧૦૦ મીટર ટ્રેક માટે ઓછામાં ઓછી ૨૦ મીટર X ૫૦ મીટર ની સ્કેટીંગ સરફેસ જરૂરી છે



❖ ટ્રેકને ચાર 8" ના પીલોન્સ (Pylons) મૂકીને માર્ક કરવી (નિશાની કરવી) પીલોન્સનો બેઝ (પાયો) કાપેલો હોવો જોઈએ જેથી એની એઈજ (ધાર-edges) સ્કેટીંગ સરફેસની ઉપર બહાર ન નીકળે વધારાના માર્કરસનો ઉપયોગ પણ ટ્રેક દર્શાવવા કરી શકાય.

❖ જ્યારે રેઈલસ (als-rails) અથવા બેરીઅર ઓપનીંગસ (આડાશ) કોર્નર્સ બે અને ત્રણની વચ્ચે અથવા કોર્નર એક અને ચારની વચ્ચે હોય ત્યારે તેને એવી રીતે કલોઝ કરવી કે જેથી ફ્લોરથી રેલિંગના ટોપ સુધી અથવા barrier wall (rails or barrier - વાડ, પાટા, આડાશ એકધારી (continuous) સ્મૂથ સરફેસ બને જ્યારે સ્કેટીંગ સરફેસની આજુબાજુ કોઈ આડાશ (બેરીઅર) ન હોય ત્યારે ઓછામાં ઓછી 1.53 મી (5') ની જગ્યા સ્કેટીંગ સરફેસની એઈજ (edge - ધારથી) કલીયર રાખવી બેઠક (સીટીંગસ) સ્પેક્ટેટર્સ, કન્ટેસ્ટન્ટસ સ્પર્ધકો અને બ્લીચર્સ (bleachers) સ્કેટીંગ સરફેસની ધારથી ૫ ફુટ દૂર હોવા જોઈએ અને તેને સ્પષ્ટ રીતે દોરડાથી (rope) ટેપથી (tape) ચોકથી માર્ક કરેલી હોવી જોઈએ જો એચ્યુઅલ ટ્રેક 9.15 મી (૩૦') સ્કેટીંગ સરફેસની એઈજ (edge- ધારથી) દૂર ન હોય તો કોઈપણ રફ સરફેસ, કોઈ ઉપસેલી સરફેસ અથવા અડચણ (obstacles - protrusions) સ્કેટીંગ સરફેસની પાસે અથવા 1.53 મી (5') ની અંદર રક્ષણાત્મક રેલિંગ (બેરીઅર પ્રોટેક્શન વગર) વગરની હોય તો તેને પેડિંગ (padding) કરવું. પેડિંગ સ્કેટીંગ સરફેસથી ઓછામાં ઓછું ૫.સે.મી (2'') જાડુ અને ૨૬ સે.મી. (૧૦'') ઉપસેલું હોવું જોઈએ.

વિભાગ-સી – સાધનો

(૧) ઓલ ઈવેન્ટસ

- ❖ સ્કેટર્સ ટ્રેડિશનલ ક્વો રોલર સ્કેટસ વીથ ફોર વ્હીલસ ઓન ટુ એક્ષીસ (એક જોડ પગના તળિયે આગળ અને એક જોડ પાછળ એડી પાસે) હોય તેવા પસંદ કરી શકે અથવા તો એવા સ્કેટ કે જેમા બે, ત્રણ, ચાર કે પાંચ વ્હીલસ પગના તળિયે સેન્ટરમાં હોય તેવા પસંદ કરી શકે.



(૨) આર્ટીસ્ટીક ઈવેન્ટસ

- ❖ છોકરીઓ સ્કર્ટ, સ્કીન ટાઈટ ગારમેન્ટ, સ્ટોકીંગ્સ અથવા ટાઈટ્સ પહેરી શકે. છોકરાઓ જમ્પસૂટ અથવા સ્ટ્રેચ પેન્ટ્સ ઉપર સ્કીન ટાઈટ ટોપ્સ અથવા શર્ટ અને ટાઈ પહેરી શકે. લોકલ કોમ્પિટિશન માટે યોગ્ય સ્વેટસૂટ અથવા વોર્મઅપ સૂટ ચાલે.
- ❖ પ્રોટેક્ટીવ ગીઅર (રક્ષણાત્મક સાધનો) હેલ્મેટ્સ, રીસ્ટ ગાર્ડ અને ની પેડ્સ ઓપશનલ (મરજિયાત) છે. પરંતુ કેટલાક એથલેટ્સને પહેરવાની ભલામણ કરવામાં આવે છે.
- ❖ સ્કુલ ફીગર્સ અને ડાન્સ ઈવેન્ટ્સમાં સ્કેટર્સ પોતાની ઓળખાણ માટે પીઠ ઉપર નંબર લખેલું કાપડ અથવા કાગળ ચોંટાડશે / પહેરશે. ટીમ ડાન્સમાં છોકરો નંબર પહેરશે સીંગલ સ્કેટર નંબર પહેરશે નહીં.



(૩) સ્પીડ ઈવેન્ટસ

- ❖ સ્પર્ધકો (કોમ્પીટીટરસ) શોર્ટ્સ અને તેને મેચીંગ નાની સ્લીવઝ નું શર્ટ અથવા વન પીસ, શોર્ટ સ્લીવઝ આઉટ ફીટ પહેરશે. લોકલ કોમ્પીટીશનમાં જીન્સ અથવા સ્વેટસૂટ ચલાવી શકાય. રીલે ટીમના બધા મેમ્બરો એક્સરખા આઈઝન્ટીકલ આઉટ ફીટ પહેરશે.
- ❖ ઈન્ટીગ્રલ હેડગીઅર (આખુ માથુ ઢંકાય તેવી હેલ્મેટ) જરૂરી છે.



રીસ્ટ ગાર્ડ અને ની ગાર્ડ ઓપશનલ છે પરંતુ કેટલાક સ્કેટર્સને એની ભલામણ કરવામાં આવે છે.

- ❖ સ્કેટર્સને પીઠ પાછળ કાગળ ઉપર કે કાપડ ઉપર નંબર લખી પહેરશે. રીલે ટીમના મેમ્બર્સને જુદા મેચીંગ નંબર તેમની સ્પર્ધા માટે આપવામાં આવશે. એટલે કે એક ટીમના બધા જ સભ્યો ૩ નંબર પહેરશે. નંબર ઉપરાંત કલર કોડેડ આર્મબેન્ડ્સ અથવા વેસ્ટ (vests) નો ઉપયોગ વધારામાં કરી શકાય જેથી રીલે પાટનર્સને ઓળખવામાં મદદ થાય / સહેલાઈ રહે.



- ❖ સ્ટાર્ટર ગનનો ઉપયોગ કરવો. ફોક્સ સ્ટાર્ટ થાય તો રીસ્ટાર્ટ કરવું સ્ટેન્ડિંગ અથવા ટ્રેક સ્ટાર્ટ નો ઉપયોગ થઈ શકે. જો સ્ટાર્ટર ગન મેળવવી અશક્ય હોય તો વ્હીસલનો ઉપયોગ લોકલ કોમ્પિટિશન વખતે કરી શકાય. સાંભળવાની તકલીફ ધરાવતા એથલેટ્સ માટે ગનના અવાજ સાથે હાથ અથવા ફ્લેગ નીચે લાવી ઈશારો આપવો.
- ❖ જો એથલેટ ચશ્મા પહેરતો હોય તો તેણે આઈગ્લાસ સ્ટ્રેપ પહેરવા આવશ્યક છે.