

## ✦ ક્રિકેટ ✦

### નિયમ - ૧ : ફિલ્ડીંગ

- ❖ મેચ બે ટીમો વચ્ચે રમાશે. જે દરેક ટીમમાં અગિયાર ખેલાડીઓ હશે. અને જેમાં એક કેપ્ટન હશે.
- ❖ કોઈ પણ ટીમ ઓછામાં ઓછા ૮ ખેલાડીઓ કરતાં ઓછા માં ઊતરશે તે ટીમ મેચ ગુમાવશે. આ મેચ કોઈપણ સમયે સામેની ટીમના કેપ્ટનની મરજીથી મેચ શરૂ થવાની ૧૫ મિનીટ પછી રદ થશે.

### નિયમ - ૨: રમત

- ❖ દરેક મેચમાં ૨૦ ઓવરની બે ઈનિંગો (ટીમ દીઠ એક ઈનિંગ) હશે. દરેક ખેલાડી બે ઓવર નાખી શકશે (૧૦ ખેલાડીઓ x ૨ = ૨૦ ઓવર) જો કોઈ બોલરને ઈજા થશે અને તે ઓવર પુરી કરી ના શકે તો બાકીના બોલ/ઓવર સામેની ટીમના કેપ્ટન નક્કી કરે તે એક ખેલાડી કરશે.
- ❖ તમામ બોલીંગ ઓવર આર્મ એક્શનમાં જહોવી જોઈએ. (ઉપરથી હાથ ફરીને આવે તે રીતે)
- ❖ મેચની બન્ને ઈનિંગના અંતે જે ટીમે વધુમાં વધુ રનનો સ્કોર કર્યો હશે તે વિજેતા રહેશે.
- ❖ જો બન્ને ટીમનો સ્કોર સરખો હશે તો વિજેતા નીચે મુજબ રહેશે.
  - (i) જે ટીમે ઓછામાં ઓછી વિકેટો ગુમાવી હશે.
  - (ii) જે ટીમના ઓવર દીઠ સરેરાશ રન વધુમાં વધુ હશે.
  - (iii) જો ઉપરના (i) અને (ii) બન્ને સરખા હોય તો, ટાઈ જાહેર થશે.

### નિયમ - ૩ : રમતનું નિયમન

- ❖ મેચ પહેલા રમતના નિયમન માટે રમતોના નિયમાનુસાર બિલકુલ નિષ્પક્ષ એવા બે અમ્પાયરોની નિમણૂક થશે.
- ❖ ચાલુ મેચ દરમ્યાન બન્ને કેપ્ટનોની મંજૂરી સિવાય કોઈપણ અમ્પાયર બદલી શકાશે નહીં.
- ❖ સાચી તથા ખામી યુક્ત રમત અંગે અમ્પાયર સંપૂર્ણત : નિર્ણાયક ગણાશે.
- ❖ કોઈપણ વિવાદમાં અમ્પાયરનો નિર્ણય આખરી ગણાશે.

### નિયમ - ૪ : અનામત ખેલાડી

- ❖ અનામત ખેલાડીને માંદગી અથવા ઈજાના સંજોગોમાં રમવા મંજૂરી અપાશે.
- ❖ અનામત ખેલાડીને બિટિંગ અથવા બોલીંગ કરવા દેવામાં આવશે નહીં.
- ❖ અનામત ખેલાડીને સામી ટીમના કેપ્ટનની મંજૂરી સિવાય વિકેટ કીર્પીંગ કરવા દેવામાં આવશે નહીં.

- ❖ ઈજાગ્રસ્ત બેટ્સમેનને રનર માટે છૂટ આપવામાં આવશે. અનામત ખેલાડીને શરૂઆતના મોડા આવનાર પસંદગી પામેલા ખેલાડીની જગ્યાએ ઉપયોગ કરવાની છૂટ આપવામાં આવશે, પણ અનામત ખેલાડી બેટિંગ કે બોલીંગ કરી શકશે નહીં.

### નિયમ - ૫ : નો બોલ

- ❖ નીચેના સંજોગોમાં નો બોલ ગણાશે –

- બોલ નાખતી વખતે પંજો સીધો કે વળેલો હશે. બોલ નાખતી વખતે જો પંજો (હાથ) બોલ ફેંકતી વખતે વળેલો હશે તો તે કાયદેસરનો બોલ ગણાશે. અમ્પાયરને બોલ ફેંકવાની પદ્ધતિથી પૂરેપૂરો સંતોષ થવો જોઈએ.
- બોલ નાખતી વખતે પાછળનો પગ બોલીંગ/વળતી ક્રિક ઊપર અથવા બહાર હશે.
- બેટ્સમેન સુધી બોલ પહોંચતા પહેલા પોપીંગ ક્રિક સુધી પહોંચતા પહેલા બે વખત બાઉન્સ થાય તો
- બોલ નાખતી વખતે બેટ્સમેનની પાછળ બે ફિલ્ડર્સ લેગ સાઈડ પર હશે. લાઈન પર અડધો ઓફેન્ડીંગ ગણાશે.
- બેટ્સમેનના બોલને રમતા અગાઉ જો કોઈ ફિલ્ડર અથવા તેનું કોઈ અંગ પીચ ઊપર હશે.
- બોલર જો અમ્પાયરને જાણ કર્યા વગર તેની દિશા અથવા સ્ટાઈલ બદલશે તો. એટલે કે રાઉન્ડ વિકેટ અથવા ઓવર ધી વિકેટ. અમ્પાયરે આવા ફેરફાર અંગેની જાણ બેટ્સમેનને કરવાની રહેશે.
- વિકેટકીપર સ્ટમ્પની આગળથી બેટ્સમેન અથવા તેના બેટને અડયા પહેલા બોલને લઈ લે તો.
- બોલ નાખતા પહેલા વિકેટકીપના ગ્લોવ્ઝ સ્ટમ્પસની લાઈનની આગળ ના હોવા જોઈએ.

- ❖ એક નો બોલનો એક વધારાનો રન ગણાશે અથવા બેટિંગ બાજુને એક રન મળશે.

- ❖ કોઈપણ નો બોલ ફરીથી નાખવો પડશે -

**નોંધ:-** ફરીથી નાખેલ બોલ એ જુદો બોલ ગણાશે એટલે કે જો વધારાના બોલથી બેટ્સમેન આઉટ થશે તો આ અગાઉ નાખેલ બોલના રન બેટ્સમેનના ગણાશે.

- ❖ બેટ્સમેન રન આઉટ અથવા દખળથી આઉટ થશે અને જો તે નો બોલ હશે તો આઉટ ગણાશે.

## નિયમ - ૬ : ફિલ્ડિંગની ગોઠવણી

- ❖ બેટ્સમેનની પાછળ લેગ સાઈડ પર બે કરતાં વધુ ફિલ્ડર્સ ના હોવા જોઈએ. (ઓન સાઈડ)
- ❖ વિકેટની એકદમ નજદીક ઊભેલા ફિલ્ડર્સ બેટ્સમેનને દાખલ થાય તે રીતે બોલ રમ્યા પહેલા ખરી ના જોઈએ.
- ❖ બોલરના હાથમાંથી છૂટીને બોલીંગ ક્રિઝ તરફ જતો બોલ ફેંકેલો ગણાશે.
- ❖ બોલ રમાયા પહેલા બોલર સિવાય કોઈપણ ફિલ્ડર કે તેનો ભાગ પીચ ઉપર ના હોવો જોઈએ. ઉપરના એ, બી, સી, અને ડી ના સંજોગોમાં અમ્પાયર નો બોલ જાહેર કરશે.
- ❖ વિકેટની આગળના ભાગમાં કોઈપણ ફિલ્ડર ૮ વારના અંતરમાં ઊભો રહી નહીં શકે.

## નિયમ - ૭ : સ્કોરીંગ રનનું સ્કોરીંગ નીચે મુજબ થશે -

- ❖ બોલ રમતમાં હશે અને દરેક વખતે બેટ્સમેનો બેટિંગ ક્રિઝ અને રનીંગ ક્રિઝ પસાર કરેલ હશે તો તે ૧ રન સ્કોર કરેલ ગણાશે.
- ❖ ઓવર થ્રો રન તરીકે ગણાશે.
- ❖ જ્યારે બોલ નક્કી કરેલ બાઉન્ડ્રી વટાવશે ત્યારે ૪ રન તથા બ્રાઉન્ડ્રી કુદાવશે ત્યારે ૬ રન ગણાશે.
- ❖ દરેક નો બોલ તથા વાઈડ બોલનો બોનસ રન ગણાશે.

## નિયમ - ૮ - વાઈડ બોલ

- ❖ જો બોલ વિકેટની કોઈપણ બાજુએ દોરેલી લાઈનના સંદર્ભમાં બેટિંગ ક્રિઝ પસાર કરે, અને બેટ્સમેનનું બેટ અથવા બેટ્સમેન તને ના અડે તો તેને વાઈડ બોલ જાહેર થશે.
  - જો બોલ બેટ્સમેનના ઓફ સાઈડ પરથી પસાર થાય અને તે ઓફ સાઈડની દોરેલી લાઈનથી બહાર હોય તો.
  - જો બોલ બેટ્સમેનની લેગ સાઈડથી પસાર થાય અથવા લેગ સાઈડથી બહાર પીચ પર દોરેલી લાઈન બહારથી જાય.

નોંધ :- બોલ ચોકખી રીતે બેટ્સમેનની લેગ સાઈડથી પસાર થવો જોઈએ. કોઈપણ બોલ બેટ્સમેન અને વિકેટ ની વચમાં થી પસાર થાય તો તે વાઈડ નહીં ગણાય.

- જ્યારે બેટ્સમેન સામાન્ય સ્થિતિમાં ઊભો હોય અને બોલ તેના ખભા કરતા ઊંચાઈથી જાય અથવા છાતીની ઊંચાઈથી જાય

- ❖ વાઈડ બોલને ઓવરના ભાગ તરીકે નહીં ગણાય. દરેક વાઈડનો એખ બોનસ રન બેટિંગ બાજુને મળશે.
- ❖ બેટ્સમેન વાઈડ બોલથી નીચેના સંજોગોમાં આઉટ ગણાશે - હીટ વિકેટ, રન આઉટ, સ્ટમ્પડ, હેન્ડલડ બોલ, અથવા ફિલ્ડિંગ અડચણ ઊભી કરે તો. વાઈડ બોલને ફરીથી ફેંકવો પડશે.

નોંધ : દરેક વાઈડ બોલ એ બેટિંગ સાઈડને એક બોનસ રન આપશે, આ ઉપરાંત એક વધારાનો બોલન રાખવો પડશે. ફરીથી નાબેલ બોલ એ જુદો બોલ નાબેલ ગણાશે. જેમકે વધારાના બોલથી વિકેટ જશે તો વાઈડ બોલનો બોનસ રન ગણવામાં આવશે.

### નિયમ - ૯ : આઉટ થવાની અપીલો

- ❖ સામેની ટીમ જ્યાં સુધી અપીલના કરે ત્યાં સુધી અમ્પાયર બેટ્સમેનને આઉટ નહીં આપી શકે. આ અપીલ આ પછીના બોલ ફેંક્યા પહેલાની હોવી જોઈએ, અથવા જો તે બોલ ઓવરનો છેલ્લો બોલ હોય તો, ઓવરની સમાપ્તિ જાહેર થાય તે પહેલા હોવી જોઈએ.
- ❖ અપીલ દરેક પ્રકારના આઉટ થવાની હોવી જોઈએ.
- ❖ અપીલ અમ્પાયરને મૌખિક પ્રશ્નના રૂપમાં હોવી જોઈએ.
- ❖ અમ્પાયરનો નિર્ણય આખરી ગણાશે. અમ્પાયર નિર્ણયમાં ફેરફાર કરી શકશે, જો આ ફેરફાર તાત્કાલિક કરેલો હશે.

### નિયમ - ૧૦ : આઉટ

- ❖ એક બોલમાં માત્ર એક જ ખેલાડીને આઉટ આપી શકાશે.
- ❖ બેટ્સમેન આઉટ થયેલ ગણાશે જ્યારે –

#### બોલ્ડ

- બોલ્ડ થયા પછી બોલ બેટ્સમેનના સ્ટમ્પ્સ ને અથડાશે અને એક અતવા બંને બેલ્સ પડી જાય. સ્ટમ્પ્સને વાગતા પહેલા બોલ બેટ્સમેનના બેટ અથવા બેટ્સમેનને અડકેલ હોય તો પણ.

#### કેચ

- બેટને અડકેલો કોઈપણ બોલ અથવા બેટ્સમેનના હાથને અડકેલ (પંજાથી નીચેના ભાગને) હોય અને તે બોલને ફિલ્ડર જમીનને અડકતા પહેલા પકડી લે તો. જો બોલ બેટને અડકતા પહેલા અથવા પછી બેટ્સમેનને અડકેલ હોય તો પણ તે આઉટ થયેલ ગણાશે.
- સીધી સિક્સર મારેલના હોય અને બોલ સીધી કેચ કરેલ હોય તો. જો બોલ ફિલ્ડરના શરીરને અડીને બાઉન્ડી કુદાવી દે તો તેને સિક્સર ગણીને ૬ રન સ્કોર થયેલા ગણાશે, અને બેટ્સમેન આઉટ નહીં ગણાય.
- જો ફિલ્ડર બોલને કેચ કરીને બાઉન્ડી લાઈન બહાર દોડશે તો બેટ્સમેન નોટ આઉટ ગણાશે અને તેને સ્કોરમાં ૬ રન ગણાશે. (સિક્સર)

નોંધ : જો બોલ સામે છેડે ઊભેલા બેટ્સમેનને અથવા તેના બેટને અથડાશે અને ફિલ્ડર બોલને પકડશે તો તેને નોટ આઉટ ગણાશે.

## સ્ટમ્પડ

- જો બેટ્સમેન તેના ગ્રાઉન્ડની બહાર હોય અને વિકેટકીપર બોલને લઈને વિકેટને પાડી દે તો બેટ્સમેન સ્ટમ્પડ ગણાશે. જો વિકેટકીપર વિકેટની આગળથી બોલ લઈ લે તો તે નો બોલ ગણાશે અને બેટ્સમેન સ્ટમ્પડ નહીં ગણાય. વિકેટકીપર વિકેટની આગળથી ફક્ત ત્યારેજ બોલ લઈ શકશે જ્યારે બોલ બેટ્સમેનના બેટને અથવા બેટ્સમેનને અડ્યો હોય.

## રન આઉટ

- બોલ જ્યારે બેટથી છૂટેલો હોય અને બેટ્સમેન તેના ગ્રાઉન્ડની બહાર હોય અને ફિલ્ડર વિકેટને પાડી દે ત્યારે બેટ્સમેન રન આઉટ થઈ શકશે. બેટ્સમેન માત્ર ત્યારે જ સલામત ગણાશે જ્યારે તેના બેટનો કોઈપણ ભાગ અથવા તેના શરીરનો કોઈ ભાગ બેટિંગ ક્રિઝ અથવા પોર્પીંગ ક્રિઝ ની અંદર હોય.

## લેગ બિફોર વિકેટ (એલ.બી.ડબલ્યુ)

- અમ્પાયરના મતે જો બોલ બેટ્સમેનના પગને અડ્યા વગર, જો બોલ લાઈનની અંદર પડ્યો હોત. બેટ્સમેન તેને રમવાનો કોઈ પ્રયત્ન ના કર્યો હોત, અને બોલ વિકેટને અડ્યો હોત તો તેને લેગ બિફોર વિકેટ તરીકે આઉટ અપાશે.

## હિટ વિકેટ

- બોલને રમતી વખતે બેટ્સમેનના બેટથી અથવા બેટ્સમેન પોતાની જાતથી વિકેટને અથડાય ત્યારે તેને હિટ વિકેટ ગણાશે. જ્યારે બેટ્સમેન રન લેવા માટે પાછો કરતો હોય અને વિકેટને અથડાય તો તેને હિટ વિકેટ નહીં ગણાય.

## ઈન્ટર્ફિયરન્સ (અડચણ)

બેટ્સમેનને નીચેના સંજોગોમાં આઉટ થયેલો ગણાશે –

- તે જાણી બુઝીને રમત દરમિયાન બોલ સાથે ડબલ કરશે.
- તે જાણી બુઝીને કોઈ પણ ફિલ્ડરને અંતરાય રૂપ થશે, જ્યારે કે તેના મગજમાં હશે કે આ ફિલ્ડર તેના બોલને સાચી રીતે ફિલ્ડ કરી લેશે.

નોંધ :- જો કોઈ ખેલાડી જાણી જોઈને સામેની ટીમના ખેલાડી માટે ભય ઊભો કરશે તો તેને ગેરવર્તણૂક અને શિક્ષાને પાત્ર ઠરાવવામાં આવશે.

## નિયમ - ૧૧ : ગેરશિસ્ત અને સજા

- ❖ કોઈ પણ ખરાબ ભાષા વાપરવી, અમ્પાયર સાથે દલીલો કરવી. બિનજરૂરી ખરાબ રમત, સમર બરબાદ કરવો, સાધનનો દુરઉપયોગ કરવો, રમતવીર વિરુદ્ધની વર્તણૂક કરવી - તેના

માટે રનની પેનલથી થશે. અમ્પાયરની વિનંતીનો અમલ કરવામાં નિષ્ફળ જવામાં રમતના મેદાન/પી બહાર/રમતની બહાર કાઢવામાં આવશે અથવા ઈજા પ રન ની પેનલથી કરવામાં આવશે.

- ❖ ઉપર દર્શાવેલ કારણોને લીધે જો રમત અમ્પાયરના નિયંત્રણ બહાર જાય તો રમતને થંભાવીને પણ ટીમને જીતેલી જાહેર કરવામાં આવશે.
- ❖ તમામ પેનલ્ટીઓ ટીમના બેટિંગ સ્કોરમાંથી બાદ થશે.
- ❖ રમત નિયમાનુસાર તથા રમતના ઉત્સાહથી રમાય તેની તમામ જવાબદારી કોચ અને કેપ્ટનોની રહેશે. સાચી અથવા ખોટી રમત માટેની સત્તા અમ્પાયરોની રહેશે.
- ❖ જો રમત ખોટી રીતે રમાતી હશે તો અમ્પાયરો તેમાં અપીલ વગર પણ દાખલ કરશે. આ દખલમાં બોલને ડેડ જાહેર કરવામાં આવશે. જો અમ્પાયરને લાગે કે પીચના વિસ્તારની બહારના સંજોગો યોગ્ય નથી અને રમતના જુસ્સા વિરુદ્ધનું છે તો તે રમતને અટકાવી શકશે. રમત ત્યારેજ ચાલુ થઈ શકશે જ્યારે સ્થિતિ સામાન્ય થશે.
- ❖ રમતવીરોની વર્તણૂક અંગે સજા કરવાની સત્તા મેનેજમેન્ટના કાર્યક્ષેત્રમાં રહેશે.

### નિયમ - ૧૨ : ચેમ્પિયનશીપ સ્કોરીંગ

ચેમ્પિયનશીપ રમતો પોઈન્ટ પદ્ધતિથી નીચે મુજબ ચાલશે.

જીત - ૧૦ પોઈન્ટ્સ

ટાઈ - ૦૫ પોઈન્ટ્સ

હાર - ૦૦ પોઈન્ટ્સ

લીંગ અથવા રાઉન્ડ રોબીન હરીફાઈમાં બે અથવા વધુ ટીમો સરખા પોઈન્ટ્સમાં હશે તો નીચેની પદ્ધતિથી જીતનારને નક્કી કરાશે.

- ❖ ટીમોની વચ્ચે રમતનું પરિણામ, પછી
- ❖ જે ટીમ ઓછામાં ઓછી વિકેટો ગુમાવે તે, પછી
- ❖ કુલ્લે સ્કોર કરેલા રન ભાગ્યા કુલ્લે ગુમાવેલ વિકેટો

### નિયમ - ૧૩ : રમતનો વિસ્તાર અને માપ

- ❖ બોલીંગ, બેટિંગ અને ક્રિઝમાં પાછા ફરવાના વિસ્તારને વિકેટ ગણાશે.
- ❖ સ્ટમ્પ્સ એક સરખી સાઈઝના હશે કે જેની વચમાંથી બોલ પસારના થાય સ્ટમ્પ્સની ટોચ જમીનથી ૭૧.૧ સેન્ટીમીટર ઈચાઈ એ રહેશે.

### નિયમ - ૧૪ : આઉટ કરવા વિકેટને પાડવી

- ❖ બેટ્સમેનના બેટથી, બોલથી અથવા બેટ્સમેનથી સ્ટમ્પ પરની બેલ્સ (એક અથવા બીજા) પડી જાય તો ડીસ્ટર્બડ થયેલ બેલ્સથી આઉટ થયેલ નહીં ગણાય.

- ❖ ખેલાડી ઘ્રોથી અથવા બોલ પકડીને એક અથવા બન્ને હાથથી એક અથવા બન્ને બેલ્સ સ્ટમ્પસથી દૂર કરે.
- ❖ એક અથવા બંને બેલ્સ સ્ટમ્પ પર હોય કે ના હોય પણ બોલ સ્ટમ્પને વાગે તે પહેલાં સ્ટમ્પ ઊભા હોવા જોઈએ. રમત દરમ્યાન જો બેલ્સ પડી જાય તો ખેલાડીને આઉટ કરવા સ્ટમ્પને ફરીથી પાડવા પડે.

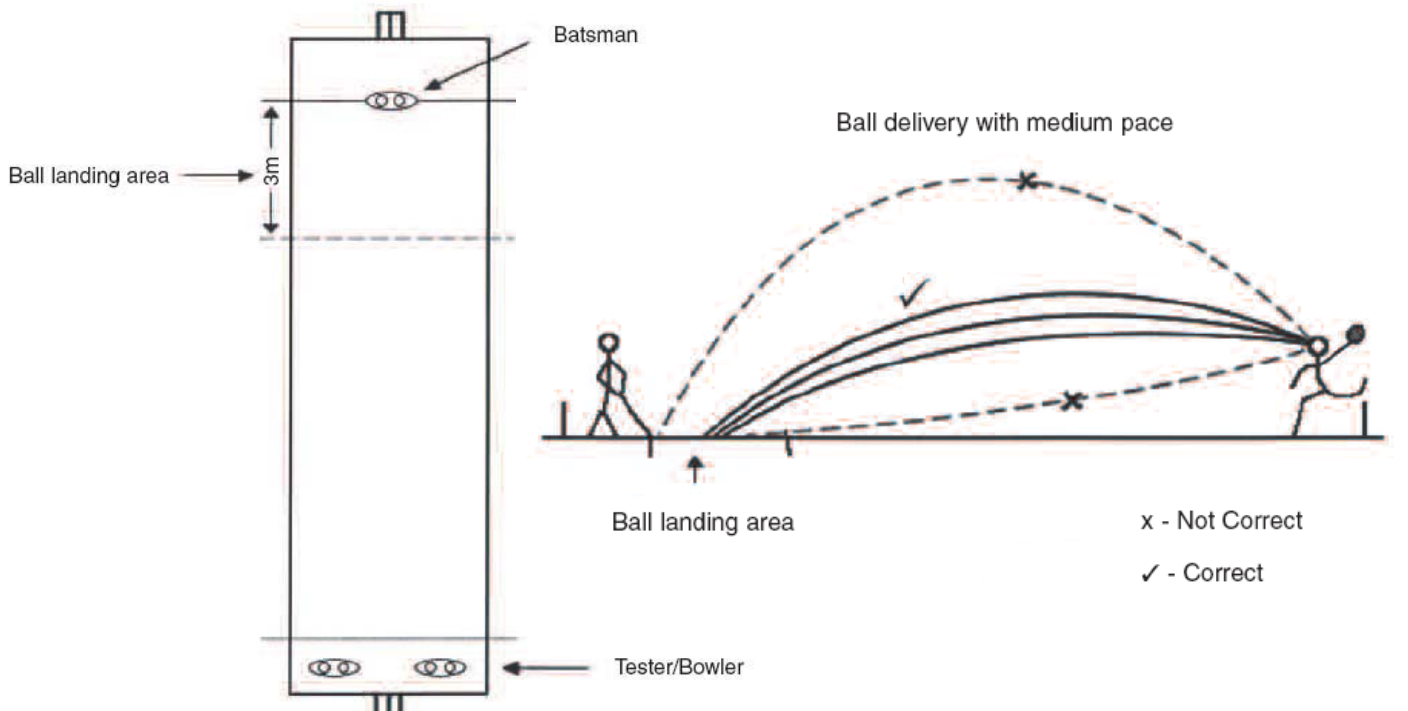
## બેટીંગ સ્કીલ

### બેટીંગ સ્કીલ ટેસ્ટમાં સ્કોર મેળવવા માટેના નિયમો

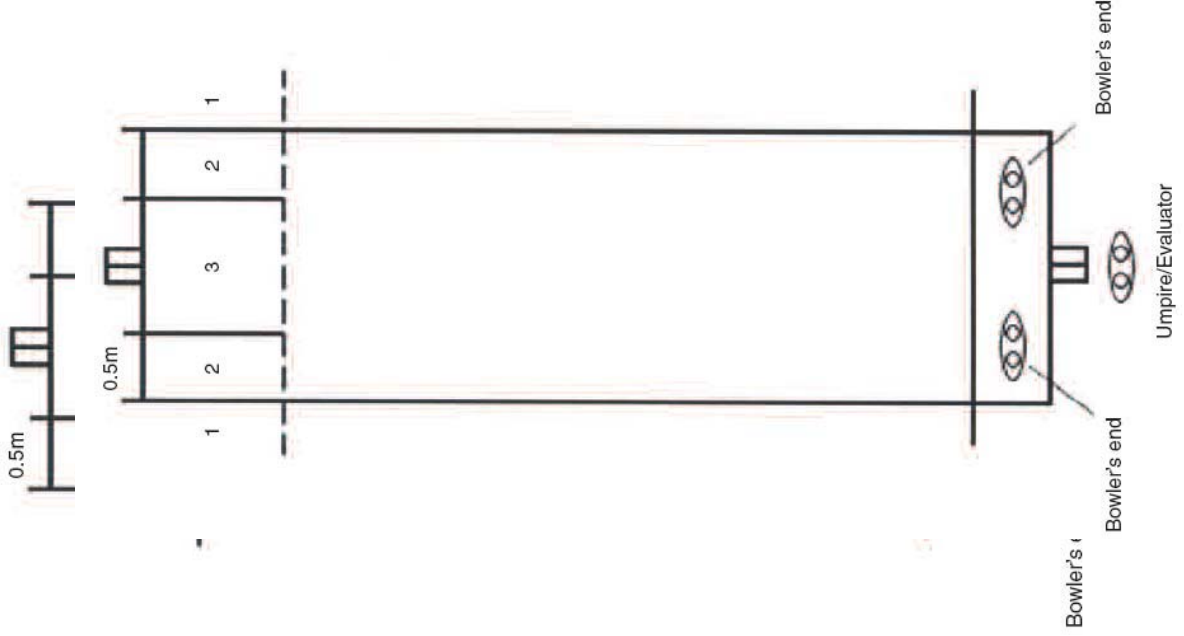
- બેટીંગ સ્કીલ ટેસ્ટમાં ખેલાડીને બેટીંગ કરવાની રહેશે.
- આ સ્કીલ ટેસ્ટમાં એક ખેલાડીએ ૬ બોલ એટલે કે ૧ ઓવર રમવાની રહેશે, અને બેટીંગ કરતી વખતે ખેલાડીના હાથ અને પગની ક્રિયાઓ મુજબ તેને પોઈન્ટ આપવાના રહેશે. તે પોઈન્ટ નીચે મુજબ આપવાના રહેશે.

### પોઈન્ટ

- ૩- ખેલાડી બોલ સામે જુએ, મુમેન્ટ કરે અને બેટ દ્વારા બોલને હીટ કરે તો.
- ૨- ખેલાડી બોલ સામે જુએ, મુમેન્ટ કરે અને બેટ દ્વારા બોલને હીટ ન કરે તો.
- ૧- ખેલાડી પોતાની જગ્યાએ ઊભા ઊભા બેટ હલાવે અને બેટ દ્વારા બોલને હીટ ન કરે તો.
- ૦- ખેલાડી કોઈ જ ક્રિયા કરતો નથી અને ફક્ત ઊભો જ રહે છે તો.



## બોલીંગ સ્કીલ



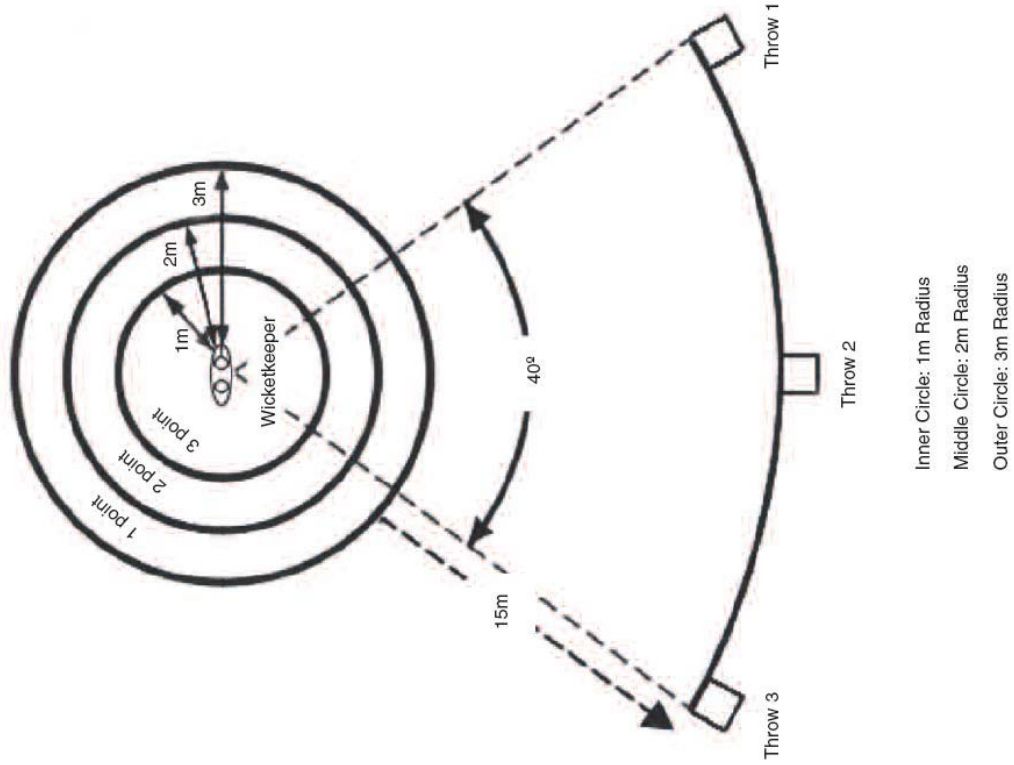
- આ સ્કીલ ટેસ્ટમાં ખેલાડીએ ૬ બોલ એટલે કે ૧ ઓવર નાંખવાની રહેશે અને તે ખેલાડીની બોલીંગની ક્રિયા મુજબ તેને પોઈન્ટ આપવામાં આવશે. તે પોઈન્ટ નીચે મુજબ આપવાના રહેશે.

### પોઈન્ટ

- ૩- મીડલ સ્ટમ્પથી ૦.૫ મી. જમણી બાજુ અને ૦.૫ મી. ડાબી બાજુની વચ્ચેથી બોલ જાય તો
- ૨- મીડલ સ્ટમ્પથી ૧ મી. જમણી બાજુ અને ૧ મી. ડાબી બાજુ એમ બંન્ને બાજુ જાય તો
- ૧- મીડલ સ્ટમ્પથી ૧.૦૫ મી. જમણી બાજુ અને ૧.૦૫ મી. ડાબી બાજુ એમ બંન્ને બાજુ જાય તો
- ૦- બોલ ૩ મી. ની બહાર જાય તો



## ફિલ્ડિંગ, થ્રોઈંગ સ્કીલ



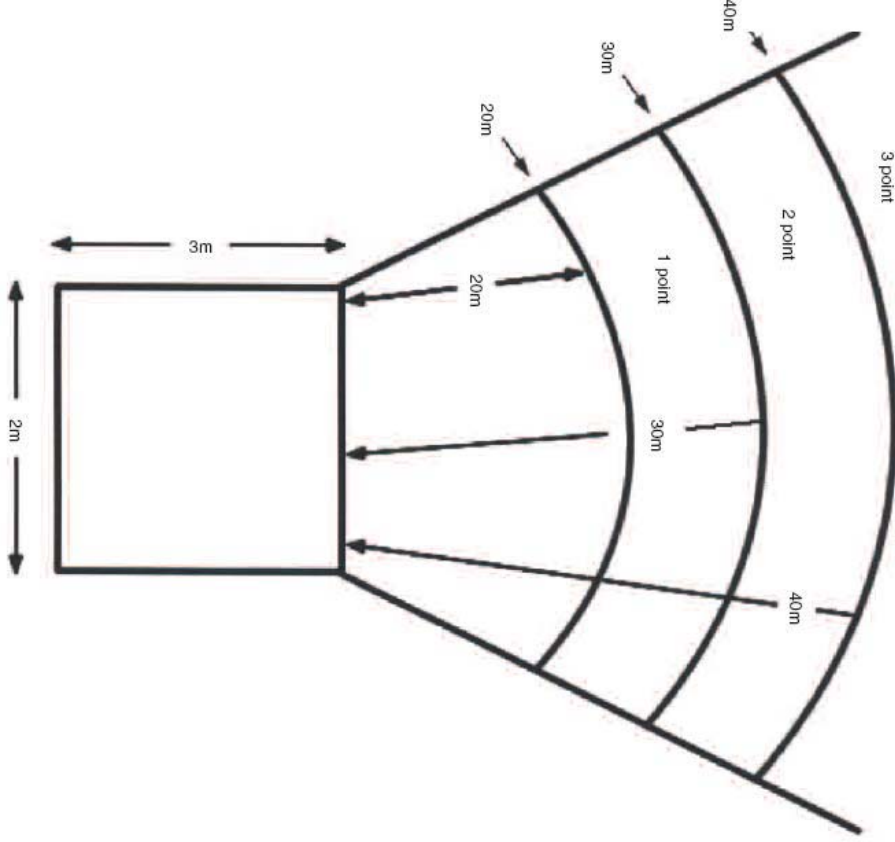
### ફિલ્ડિંગ, થ્રોઈંગ સ્કીલ ટેસ્ટમાં સ્કોર મેળવવા માટેના નિયમો

- ફિલ્ડિંગ સ્કીલ ટેસ્ટમાં ચિત્રમાં જે ગોળ સર્કલ આપેલ છે તેમાં વિકેટકીપર કે વોલેન્ટર ઉભો રહેશે.
- આ એબીલીટી ટેસ્ટમાં ખેલાડીએ Throw-1 પરથી બે શ્રો કરવાના રહેશે. અને તેના પોઈન્ટ નીચે મુજબ આપવાના રહેશે.

### પોઈન્ટ

- ૩- ખેલાડી શ્રો કરે અને બોલ વિકેટકીપરના હાથમાં જાય તો
  - ૨- ખેલાડી શ્રો કરે અને બોલ ચિત્રમાં દર્શાવ્યા મુજબના બીજા સર્કલમાં પડે તો
  - ૧- ખેલાડી શ્રો કરે અને બોલ ચિત્રમાં દર્શાવ્યા મુજબના ત્રીજા સર્કલમાં પડે તો
  - ૦- ખેલાડી શ્રો કરે અને બોલ સર્કલની બહાર જાય તો
- ખેલાડીએ આવી જ રીતે Throw-2 અને Throw-3 પરથી બે-બે શ્રો કરવાના રહેશે અને તેના પોઈન્ટ પણ ઉપર મુજબ આપવાના રહેશે.

## ફિલ્ડિંગ, થ્રોઈંગ સ્કીલ



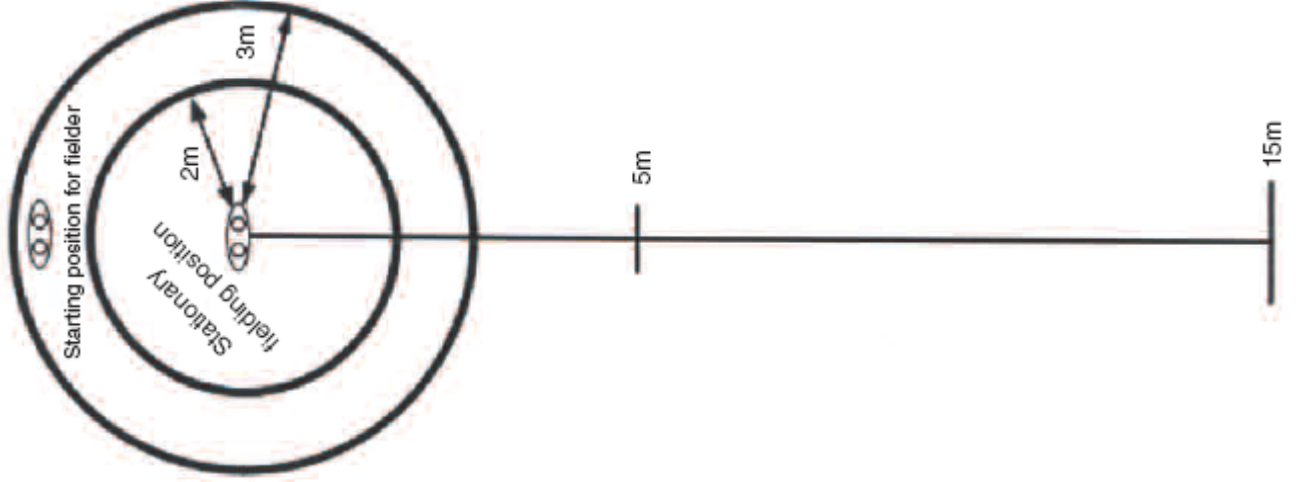
### ફિલ્ડિંગ, થ્રોઈંગ સ્કીલ ટેસ્ટમાં સ્કોર મેળવવા માટેના નિયમો

- ફિલ્ડિંગ, થ્રોઈંગ એબીલીટી ટેસ્ટમાં ખેલાડીએ ત્રણ થ્રો કરવાના રહેશે. આ ત્રણ થ્રો ખેલાડીએ ચિત્રમાં દર્શાવેલ ચોરસમાં ઉભા રહીને કરવાના રહેશે. જેના પોઈન્ટ નીચે મુજબ આપવાના રહેશે.

### પોઈન્ટ

- ૩- જો ખેલાડી થ્રો કરે અને બોલ ચિત્રમાં દર્શાવેલ ૪૦ મી.ની લાઈન પાર કરે કે તે લાઈનને અડકે તો
- ૨- જો ખેલાડી થ્રો કરે અને બોલ ચિત્રમાં દર્શાવેલ ૩૦ મી.ની લાઈન પાર કરે કે તે લાઈનને અડકે તો
- ૧- જો ખેલાડી થ્રો કરે અને બોલ ચિત્રમાં દર્શાવેલ ૨૦ મી.ની લાઈન પાર કરે કે તે લાઈનને અડકે તો
- ૦- જો ખેલાડી થ્રો કરે અને બોલ ચિત્રમાં દર્શાવેલ ૨૦ મી.ની લાઈનની અંદરની બાજુ પડે તો

## ફિલ્ડિંગ, કેચિંગ સ્કીલ



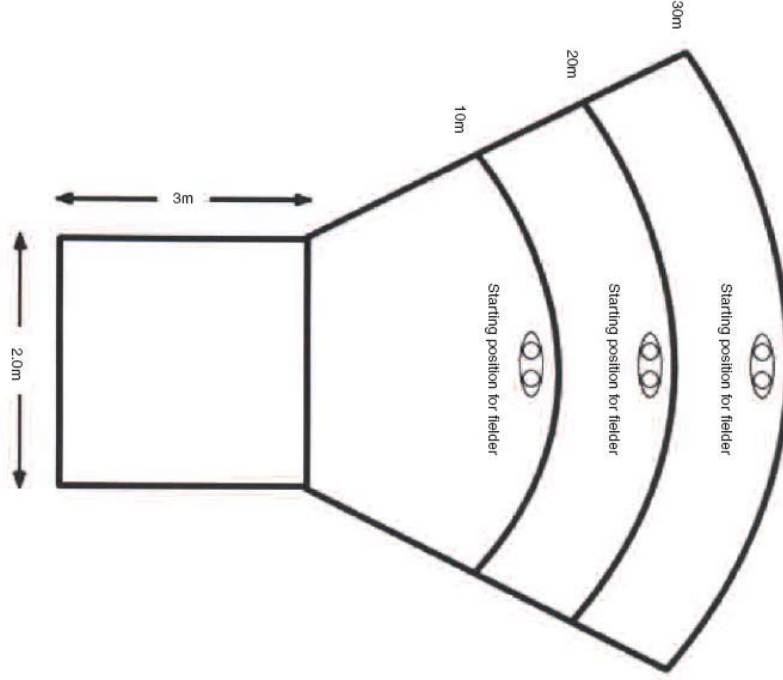
### ફિલ્ડિંગ, કેચિંગ સ્કીલ ટેસ્ટમાં સ્કોર મેળવવા માટેના નિયમો

- ફિલ્ડિંગ, કેચિંગ સ્કીલ ટેસ્ટમાં ખેલાડી ચિત્રમાં દર્શાવેલ ગોળ સર્કલમાં વચ્ચે ઉભો રહેશે.
- આ એબીલીટી ટેસ્ટમાં કોચે ૫ મી. ની લાઈન પરથી ખેલાડીને ૩ કેચ આપવાના રહેશે.
- આ એબીલીટી ટેસ્ટમાં કોચે ૧૫ મી. ની લાઈન પરથી ખેલાડીને ૫ મી. ઉંચાઈ પર ૩ કેચ આપવાના રહેશે. તેના પોઈન્ટ નીચે મુજબ આપવાના રહેશે.

### પોઈન્ટ

- ૩- ખેલાડી બોલને જુએ છે, કેચ કરવા માટે મુમેન્ટ કરે છે અને ૨ મી. ના સર્કલમાંથી કેચ કરે છે તો
- ૨- ખેલાડી બોલને જુએ છે, કેચ કરવા માટે મુમેન્ટ કરે છે પણ કેચ કરતો નથી તો
- ૧- ખેલાડી કેચ કરવા પ્રયત્ન કરે છે પણ કેચ કરી શકતો નથી તો
- ૦- ખેલાડી કોઈપણ ક્રિયા કરતો નથી કે કેચ પણ કરતો નથી તો

## ફિલ્ડિંગ સ્ટોપીંગ ધ બોલ સ્કીલ



### ફિલ્ડિંગ, સ્ટોપીંગ ધ બોલ સ્કીલ ટેસ્ટમાં સ્કોર મેળવવા માટેના નિયમો

- ફિલ્ડિંગ, સ્ટોપીંગ ધ બોલ સ્કીલ ટેસ્ટમાં ખેલાડીને ફિલ્ડિંગ કરવાની રહેશે.
- આ એબીલીટી ટેસ્ટમાં કોચ કે વોલેન્ટરે ચિત્રમાં આપેલ ચોરસમાં ઉભા રહીને ખેલાડી તરફ ફિલ્ડિંગ કરવા માટે બોલ નાંખશે.
- આ એબીલીટી ટેસ્ટમાં ખેલાડી ૧૦ મી. ની લાઇન પર વચ્ચે ઉભો રહેશે,
- કોચ કે વોલેન્ટરે પહેલા જમણી બાજુથી એક બોલ નાંખવાનો રહેશે અને બીજો બોલ ડાબી બાજુથી નાંખવાનો રહેશે.
- આવી જ રીતે ખેલાડી ૨૦ મી. અને ૩૦ મી. ની લાઇન પર ઉભો રહેશે અને કોચ કે વોલેન્ટર બે-બે બોલ નાંખશે. આ રીતે કુલ ૬ બોલ નાંખવાના રહેશે. જેના પોઇન્ટ નીચે મુજબ આપવાના રહેશે.

### પોઇન્ટ

- ૩- ખેલાડી બોલને જુએ છે, બોલ પકડવાની ક્રિયા કરે છે અને તે બોલ પકડે છે તો
- ૨- ખેલાડી બોલને જુએ છે, બોલ પકડવાની ક્રિયા કરતો નથી છતાં બોલ પકડે છે તો
- ૧- ખેલાડી બોલને પકડવાની ક્રિયા કરે છે પણ બોલ પકડી શકતો નથી તો